

王瑞琪

硕士生 | 27 届毕业生 | 可立刻入职 | 可实习 6 个月 | 一周可在岗 5 天

手机: 18733931626 | 邮箱: ruiqi1213@foxmail.com | 网址: <https://ruiqi1213.github.io>



教育背景

2024.09-至今	北京理工大学	设计学-工业设计	(排名前 5%)
2020.09-2024.06	河北农业大学	机械类-工业设计	(排名前 10%)

实习经历

2025.09-至今 中国北方车辆研究所-201 所 产品经理实习生

一控多车辆人机交互界面项目

- ◆ **【需求分析】**智能座舱内的一控多场景下,单操作员需同时控制本车与 30+无人设备,操作链路长、步骤繁琐,指令下发慢且易误操作——根因在于操作逻辑沿用了单机交互思维,“本车操控”与“集群管理”简单堆叠,认知负荷过高。需优化交互逻辑与界面布局,优化交互模态,降低冗余操作带来的心智成本。
- ◆ **【执行阶段】**结合眼动数据进行**用户行为分析**,完成界面问题盘点 20+ 项,识别高频任务流中的认知瓶颈;**任务标准化**:将 30+设备操作解构为标准化任务模板(出舱→打击→回舱),用“一键触发+异常干预”的防御式设计方案替代全手动规划;**交互直达**:常用操作一步触发,低频操作折叠可快速展开,避免任务互相打断;累计产出 PRD 文档 23 版、交互流程 6 版、布局方案 5 版;协同团队完成三方评审、测试、问题闭环,跟进实车验证。
- ◆ **【执行结果】**项目**早于预期时间**顺利验收;操作**步骤减少 40%**,误操作率**降低 25.3%**,整体操控效率**提升 35.5%**。

2024.09-2025.07 中国兵器工业集团-创新院 产品经理实习生

多角色协同车辆人机交互系统项目

- ◆ **【项目分析】**某新型号战车内采用双操作员、多对称屏、多分系统(火控、导航、通信等)——核心难点在于**角色-屏幕-信息三者的映射关系**缺乏规则,导致交互逻辑无法统一架构。
- ◆ **【执行阶段】**建立**信息分类框架**:推动团队重塑信息为“公共态势”与“个人专属”两类,建立动态权限与信息流的分发策略:公共信息跨屏统一展示,个人信息实现基于角色的上下文感知显示,优化信噪比,降低冗余信息对核心任务的负面干扰;**提出多模式作战架构**:发现不同作战场景下角色组合不同,若按固定布局则无法适配。据此将作战场景划分为几种模式,每种模式对应不同分系统配置,用模式切换代替逐项调整,降低认知负载;**设计身份登录机制**:乘员进入舱位需以个人身份登录,系统“人-岗-权”三位一体的自动加载对应交互界面与权限
- ◆ **【执行结果】**多模式架构覆盖**全部作战场景**,后续新增角色场景可直接扩展模式,无需推翻重建。

项目经历

- ◆ **开展策划 10+ 场团日活动**:作为班级**团支书**负责班级团组织管理、活动策划与沟通协调工作。
- ◆ **担任智慧校园可视化大屏策划与设计者**:独立完成北京理工大学中关村校区**智慧校园大屏 UI 地图背景**绘制,使用 Adobe AI 通过全要素鼠标手绘实现校园地图高精度视觉呈现,方案经审核后落地应用,具备高效推进大型视觉设计项目的执行与落地能力。
- ◆ **管理学校班车系统**:发现班车增删长期凭经验决定,建立数据判断标准:以每班次候补人数与实乘人数为指标,设定效率阈值,低于阈值即触发减班评估。据此识别 3 条持续低效路线,完成增删调整,运行成本降低 10%。

技能|奖项

- ◆ **专业技能**:熟练使用**墨刀、Figma、Sketch、Axure、XD、PS、AI**等二维软件;**Rhino、Blender、3ds Max、Unity、KeyShot**等三维软件;**Excel、SPSS**等数据分析工具;**Python、C++**等编程工具;可独立搭建 AI agent。
- ◆ **语言能力**:通过**CET-4、CET-6**(576 分)、持英语教师资格证;外研社国才杯英语综合能力测试证书、国家学术英语词汇大赛三等奖;英语口语流利、读写能力强。
- ◆ **荣誉奖项**:考研 428 分(1/908)荣获北京理工大学**学业特等奖学金**;校三好学生;国家励志奖学金。

自我评价

本人精力旺盛,热爱钻研新事物;善于主动思考,习惯从“为什么”出发定义问题,再拆解为可执行路径;勇于挑战自我,突破舒适区;自驱力强,秉持终身学习理念,始终保持主动学习的态度,持续提升自身专业能力与竞争力。